

2. Prost Antoine. L'évolution de la formation des enseignants de 1960 à 1990. https://www.persee.fr/doc/refor_0988-1824_1999_num_32_1_1590

ІММЕРСИВНІ ТЕХНОЛОГІЇ У СУЧАСНОМУ НАВЧАЛЬНОМУ СЕРЕДОВИЩІ

Ольга ГАБОРЕЦЬ (Кропивницький, Україна)

`olga-gaborets@ukr.net`

Єлизавета ШАСЦ (Кропивницький, Україна)

`elizavetashaiets5@gmail.com`

IMMERSIVE TECHNOLOGIES IN MODERN EDUCATIONAL ENVIRONMENTS

Olha HABORETS (Kropyvnytskyi, Ukraine)

Yelyzaveta SHAETS (Kropyvnytskyi, Ukraine)

Annotation

Immersive technologies like Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), and Mixed Reality (MR) are gaining traction in educational settings, offering interactive environments that improve knowledge retention and engage students. These technologies enable learners to explore virtual scenarios such as museums and historical events, enhancing understanding and memory. Despite their benefits, challenges remain, including high costs and the need for specialized teacher training. Successfully integrating these technologies into curricula can transform learning experiences, making them more engaging and effective.

У сучасному світі, іммерсивні технології, такі як віртуальна реальність (VR), доповнена реальність (AR) та змішана реальність (MR), швидко стають необхідною складовою у навчальних програмах. Вони надають унікальні можливості для створення інтерактивних іммерсивних середовищ, які сприяють кращому засвоєнню знань та стимулюють цікавість здобувачів освіти.

Однією з ключових переваг іммерсивних технологій у навчанні є їх здатність створювати інтерактивні навчальні сценарії, які забезпечують учням та студентам можливість активно взаємодіяти з матеріалом, експериментувати та вирішувати завдання у контрольованому віртуальному середовищі. Це сприяє поглибленню знань, розвитку критичного мислення та підвищує мотивацію до навчання. Наприклад, за допомогою VR здобувачі освіти можуть відвідати віртуальні музеї, лабораторії або історичні події, що дозволяє їм "переживати" матеріал у реальному часі. Це сприяє кращому запам'ятовуванню та розумінню навчального матеріалу.

Необхідно враховувати кілька викликів при впровадженні іммерсивних технологій у навчальний процес. Перш за все, це вартість, бо обладнання для VR та AR може бути дорогим, а також потрібна спеціалізована підготовка викладачів для ефективного використання цих технологій.

Крім того, існують технічні та педагогічні виклики, пов'язані з розробкою відповідного навчального контенту та інтеграцією іммерсивних технологій у стандартні навчальні програми.

Отже, іммерсивні технології мають потенціал змінити парадигму навчання та сприйняття навчального матеріалу. Вони дозволяють створювати захоплюючі, інтерактивні та індивідуалізовані навчальні іммерсивні взаємодії. Проте успішна імплементація цих технологій потребує вирішення технічних, фінансових та педагогічних аспектів. Правильне використання іммерсивних технологій може принести значні переваги для освіти, сприяючи підвищенню мотивації та ефективності навчання майбутніх фахівців.